

## 第23回オール信州カーリングオープン通達事項

- 試合時間は90分6エンド制で行います
  - ・試合開始より80分経過した時点で合図をしますので、合図のあったエンドで終了。
  - ・試合が終了した時点で同点の場合は、速やかにスキップドローを行って勝敗を決めてください。
  - ・投球順は、最終エンドで得点をしたチームが先に投げます。
  - ・全チーム初戦終了後にDSCを計測します。  
その試合の勝利チームよりフォースの方が投げてください。
  - ・同点ドロー、DSCは共に観覧スタンド側からストーンを投げてください。
  - ・勝利チームはシープスキンをかけて、スコアシートを本部席へ提出してください。
- 今大会はオープン大会ですので、初戦から3人でのプレーを認めます。
- 試合開始前にトスを行い、ラストロックとストーンの色を決めてください。
- 試合前の練習は試合開始5分前から可能です。お互いに譲り合いながら行ってください。  
ただし、日程を優先しますので練習が行えない場合もあります。
- 予選リーグ終了時点で勝敗同数のチームが出た場合
  - ・直接対決の結果を優先します。
  - 【上記で優越がつかない場合】  
DSCの結果、短いチームを上位とします。DSCで優越がつかない場合はトスを行い決定します。
- 今大会、得点確認の際にメジャーが必要な場合はどちらかのチームのバイスが計測を行うようにしてください。  
ただし、ストーンの位置関係が計測をするのには難しい場合は、審判を呼んでください。
- ディビジョン1には各リーグ1位チームが、ディビジョン2には各リーグ2位チームが出場します。
- ダブルテイク賞について
  - ・「ダブルテイク賞」を今大会実施します。
  - ・今大会のダブルテイクの定義は「相手チームのストーンを2個以上デッドストーンにする」です。
  - ・ダブルテイクをしたチームは、リンクサイドにあるバルーンを移動してください。
  - ・同時間帯の全シート試合終了時にバルーンを持っていたチームがダブルテイク賞を獲得します。
  - ・ダブルテイク賞のチームは本部席へ試合後にお越しください。いい物を差し上げます。

カーリング精神に則り、楽しいゲームになるようにお願いします。



## 大会運営に関するお願い

- 受付は各チーム初戦の30分前までには済ませてください。  
なお、9時30分から10時10分までは軽井沢アイスパークロビーで行いますが、それ以降の受付は大会本部（リンク内Aシートホーム側横）で行いますので、お越し下さい。
- 軽井沢アイスパークは多くの方が訪れる施設です。  
施設のロビー、更衣室、2階ふれあいホールはパブリックスペースとなっていますので、荷物を置いたままなどにせず譲り合いながらご利用ください。  
なお、椅子やテーブルを移動させて使用した場合、使用後には御戻しください。
- レセプションパーティーは22日18時から、軽井沢アイスパーク2階ふれあいホールで行います。  
22日17時以降、アイスパーク2階ふれあいホールはレセプションの準備を行います。  
テーブルや椅子等の配置の関係上、荷物を動かす場合がありますのでご了承ください。
- 今大会の優勝チームには2016年春に軽井沢アイスパークで行われます「信州カーリンググランプリ」の出場権を与えます。

大会期間中、不明な点などありましたら、大会本部へお問い合わせください。

